

창조비타민 프로젝트

창조비타민 프로젝트는 과학기술과 정보통신기술(ICT)을 농업, 문화 등 기존산업 및 사회이슈에 접목하여 부가가치(附加價值)를 창출하고 국민 편익을 증진하기 위한 것으로 피로회복에 도움이 되고 몸에 활력을 주는 비타민처럼 각 부처가 협력(協力)하여 과학, ICT의 전문적 지원을 통해 문제를 해결하고, 융합 신산업 서비스 창출을 통해 국민행복 창조경제를 실현하는 사업이다.



우리나라는 무선인터넷 보급률 100% 이상에 인터넷 이용자 수는 4,008만 명으로 세계 최고수준이고 인터넷 이용자 중 장노년층 구성비는 21.2%로 꾸준히 증가추세임에도 불구하고, 주요부문에서의 과학, ICT의 생산적 활용은 저조한 실정이다. 한편, 전 세계적으로 과학기술과 ICT는 기존의 업무효율화 수단에 그치지 않고 현안해결과 경제성장의 핵심수단으로 부상되고 있는 상황이다. 이와 같은 현실을 반영하여 미래창조과학부는 과학, ICT 총괄부처로서 창조경제의 핵심인 과학기술과 ICT를 기존산업과 사회이슈에 접목하여 경제 전반의 활력과 경쟁력을 높이고, 해커톤(Hackerton)^① 행사 등을 통해 일반인의 참신한 과제 제안도 수용할 수 있도록 하고 있다.

◆ 해외 사례 및 주요과제

가) ICT 융합 해외 선진 사례

- (ㄱ) ICT로 꿈꾸는 농업 강소국의 희망 : dream project, HV-100, akisai
- (ㄴ) 100세 시대 종합 건강관리 : 미국건강지수, 픽스, 아베라 이케어
- (ㄷ) ICT로 창조하는 글로벌 대한민국 : 유로피아나, 비지트런던, tripwolf

나) 창조비타민 주요과제

- (ㄱ) 스마트 팜 팩토리(smart farm factory), 유해화학물 실시간 관제
- (ㄴ) 건축물 관리(beacon), 택시 안심귀가, 스마트 캠퍼스, 스마일로
- (ㄷ) 스마트폰 기반 건강관리, 마약류 안전유통

※ 창조비타민 PŘŮJĚČŤ 아이디어 공모전

진행방식		제안서 작성 목차		
비타톤 대회 페이지 오픈	비타톤 대회 진행 및 홍보	0 Executive Summary 과제명과 7대 분야를 명시하여 표시		
제안서 접수		1 필요성	2 과제목표	3 과제내용
제안서 발표 및 시상식 개최	온라인 투표 및 평가	4 기대효과 정량적, 정성적, 확산계획		5 다각적 사업화 방안

① 해커와 마라톤의 합성어로 짧은 기간 쉬지 않고 아이디어를 기획하여 결과물을 만들어내는 것